



Ukázka aplikace

**Anna**



- Jedním z nejpoužívanějších zařízení pro léčbu tupozrakosti je tzv. Elektromechanické zařízení CAM. Naše aplikace funguje úplně stejně, ale na tabletu - takže je výrazně jednodušší na používání.
- Systém Anna funguje v podstatě jako videohra. Je velmi jednoduchý na obsluhu a jeho používání snadno pochopí opravdu každý. Po nezbytné konzultaci s dětským očním specialistou můžete mít aplikaci i doma nebo kdekoliv kam si s sebou vezmete tablet.
- To v čem je Anna tak výjimečná je princip Heal & Play, což můžeme volně přeložit jako léčba hrou. Základní léčebná metoda ANNY je postavená na principu zařízení CAM, ale vypadá jako jednoduchá počítačová hra. Tento systém jsme vyvinuli ve spolupráci s lékaři Pardubické nemocnice.

## Naše řešení

Po spolupráci s odborníky zabývajícími se tímto postižením jsme získali cenné zkušenosti, které byly užitečné při vývoji systému Anna. Anna je softwarovou emulací elektromechanického zařízení CAM. Z důvodu usnadnění rehabilitace dětských pacientů byla obohacena o herní mechanismy, které zajišťují zábavnou formu léčby. Aktuálně využívá aplikaci Anna více než 300 spokojených pacientů a celá řada odborných institucí po celé republice a v zahraničí.

## Parametry pro spuštění aplikace

Aplikace je kompatibilní pouze s tablety. Snažili jsme se o zachování té nevhodnější metody pro zachování léčby, principu oko a ruka (dotyk)

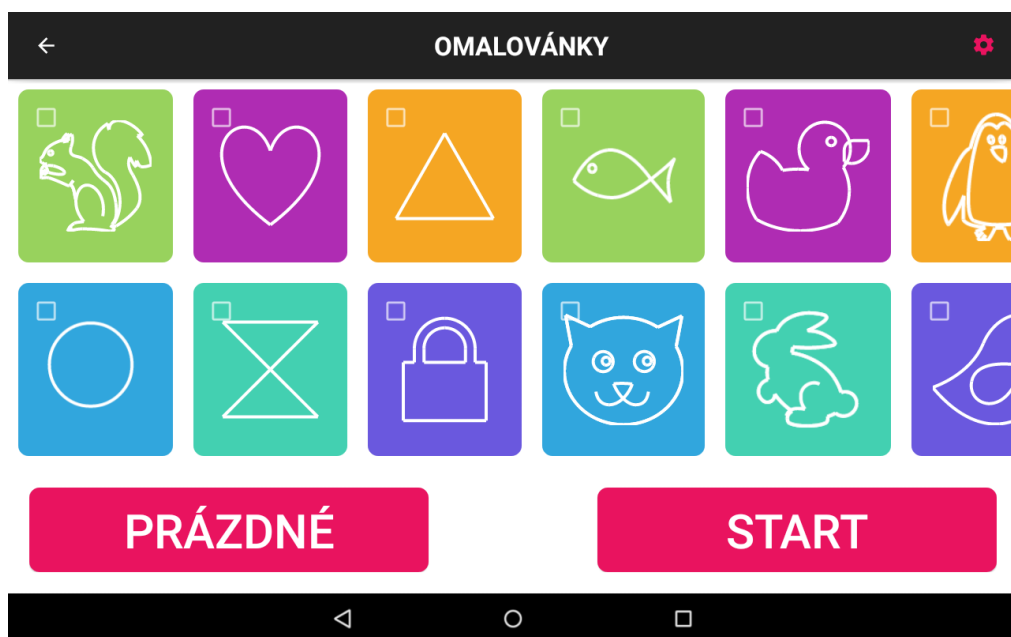
- Doporučujeme tablet s velikostí obrazovky 10 palců, minimálních je 8 palců (čím větší display tím efektivnější léčba)
- Minimální rozlišení 1200x800 pixelů.
- Android (na verzi pro iOS usilovně pracujeme, ale ještě nám to chvíli potrvá :)

## Důležité

- Aplikace lze využívat jen po doporučení lékaře/ortoptistky.
- U dětí s neurologickými diagnózami doporučujeme cvičení s CAM (šachovnicový podklad) pouze pod dohledem lékaře nebo ortoptistky.
- Pokud bude doporučeno cvičení s CAM lékařem nebo ortoptistkou popřípadě neurologem je doporučeno výhradně pod dozorem rodiče. V případě nevolnosti dítěte nebo obdobných příznaků podklad okamžitě vypněte.
- Pokud lékař nestanoví jinak léčba se zapnutým CAM je doporučena maximálně **7 minut denně**. V aplikaci je nastaven časovač, který tuto dobu kontroluje. Po 7 minutách přejde podklad automaticky na bílé pozadí. Na tento podklad není žádná omezující doba.

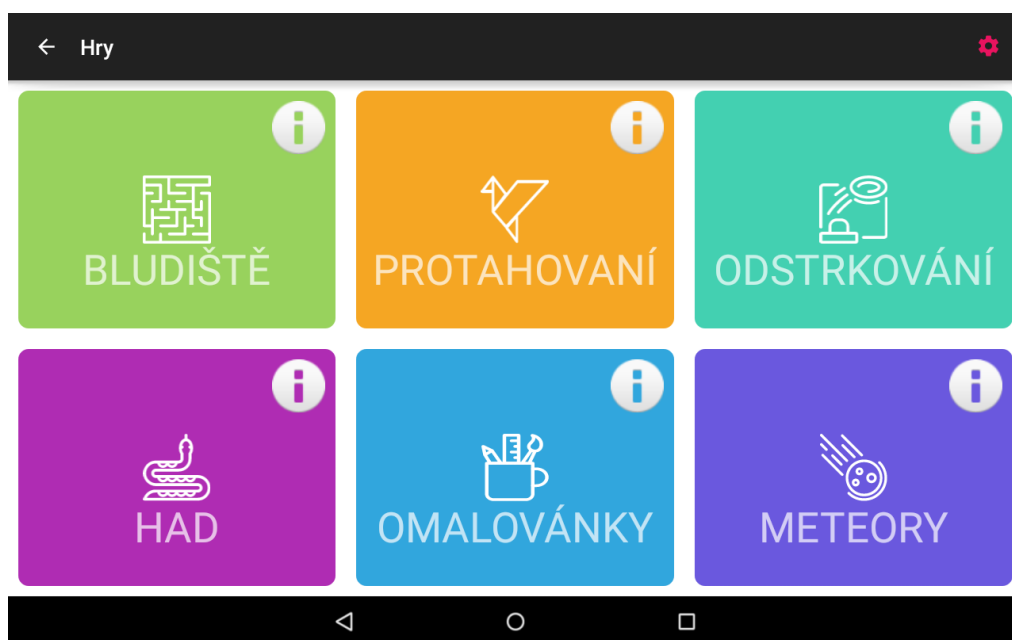
## Omalovánky

Nejatraktivnějšími hry jsou samozřejmě omalovánky. Můžete si vybrat z několika obrázků od lehčích tvarů pro ty nejmenší až po složitější, které jsou spíše pro předškoláky. Vybere si každý. Počet obrázků pravidelně doplňujeme pomocí aktualizací.



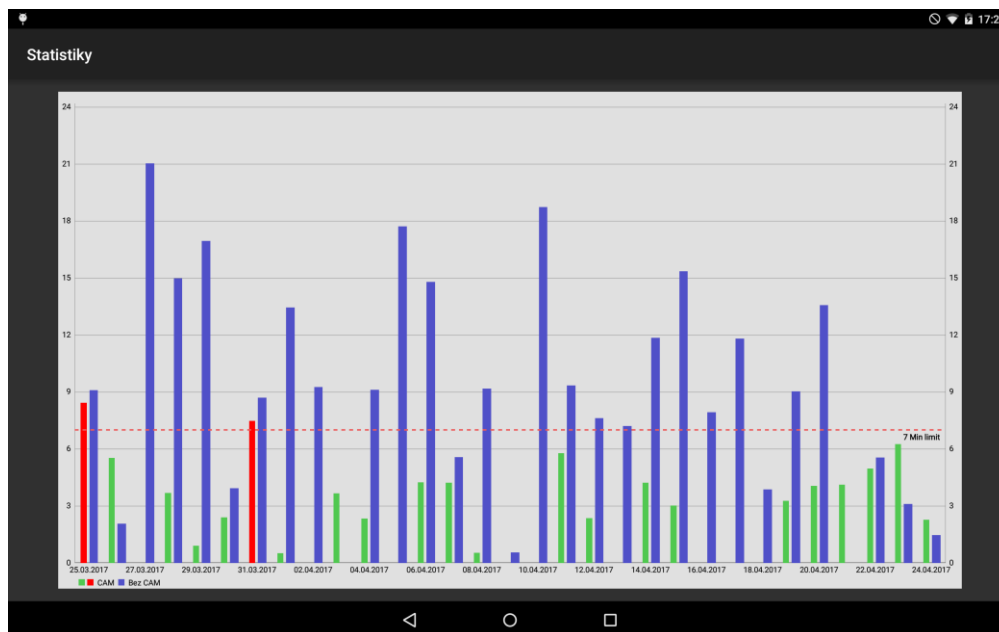
## Hry

Naší prioritou je, aby naše aplikace byla hravá, proto jsme vyvinuli celou řadu her pro její zábavnost. Hry jsou obohaceny různými stupni obtížnostmi, takže tu svoji oblíbenou hru a náročnosti si vybere opravdu každý. Snažíme se o neustále přidávání her, které po konzultaci odborníků splňují parametry pro léčbu tupozrakosti a jsou co možná, nejatraktivnější.



## Statistika

Jak už je jasné, naše aplikace v žádném případě nemůže nahradit lékaře a odborníka, který musí léčbu tupozrakosti vždy korigovat. Aby výsledky léčby byly co nejoptimálnější, vytvořili jsme v aplikaci funkci statistika. Slouží jako zpětná vazba lékařům. V moment, kdy tablet společně s nainstalovanou aplikací přinesete na kontrolu, dokáže Vám lékař říct jak se domácí léčba vyvíjí.

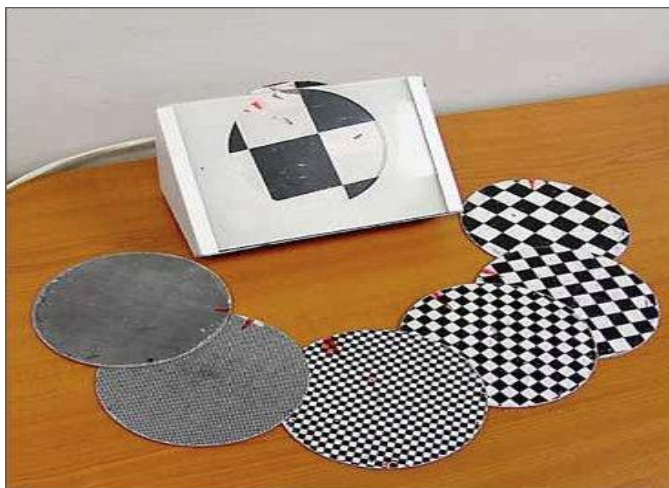


- **Modrá** – zobrazuje hraní na bílém podkladě
- **Zelená** – zobrazuje léčbu do standardní léčby camu s limitech do 7 minut
- **Červená** – zobrazuje léčbu nad 7 minut denně (překračovat jen na doporučení od lékaře)

## Campbellův princip

Možná jste si již povšimli v ambulancích a ordinacích jednoho z nejpoužívanějších zařízení pro léčbu tupozrakosti. Je jím CAM (Campbellův zrakový stimulátor). Ve své elektromechanické podobě je ve právě využíván většině ortoptických cvičebnách a institucí, kde se intenzivně léčí tupozrakost.

Naše aplikace je přímou replikací tohoto účinného zařízení a využívá jeho léčebný princip.



Pokud se chcete dozvědět více o našem produktu klikněte na odkaz

[Odkaz](#)